

## TURNAJOVÝ PORIADOK

Tento turnajový poriadok ustanovuje podmienky a náležitosti pre prípravu, organizáciu a usporiadanie turnajov v riešení krížoviek, hádaniek a logických úloh, ktorých konanie zabezpečuje Slovenský zväz hádankárov a krížovkárov (ďalej len "SZHaK") resp. iný subjekt v spolupráci s ním, alebo s jeho súhlasom.

### I. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

- 1.1. Do 1.decembra každého kalendárneho roku zostaví rada na základe konzultácií a návrhov organizátorských krúžkov a spolupracujúcich organizácií predbežný prehľad všetkých riešiteľských súťaží na Slovensku, plánovaných na nasledujúci kalendárny rok s určením organizátora.
- 1.2. Odporúča sa, aby sa opakované podujatia konali približne v rovnakom čase, pričom u nových sa rešpektuje priorita pravidelných súťaží, Majstrovstiev sveta a významných podujatí v Českej republike.
- 1.3. Na základe výsledkov hodnotenia jednotlivých turnajov z predchádzajúcich rokov (u nových podujatí na základe rozhodnutia rady) sa každému podujatiu prideli hodnotiaci koeficient a začlení alebo vylúči z Grand Prix a výkonnostných tried na daný rok.
- 1.4. Oboznamovanie verejnosti o konkrétnom podujatí zabezpečuje rada prostredníctvom internetovej stránky SZHaK, e-mailom, včasným publikovaním v partnerských časopisoch na základe ich súhlasu a v prípade možnosti aj prostredníctvom iných médií.
- 1.5. Ak je v dôsledku nepredvídaných okolností potrebné súťaž zrušiť alebo zmeniť jej termín, organizátor je povinný avizovať to verejnosti všetkými dostupnými spôsobmi (e-mailom, SMS, telefonicky, listom a pod.) a to najmä pravidelne sa zúčastňujúcim riešiteľom zo vzdialených miest a obcí.
- 1.6. Organizátor môže súťaž rozdeliť na viac kategórií. Kategórie sú členené nasledovne:
  - kategória „A“ – pokročilí riešitelia
  - kategória „B“ – menej pokročilí riešitelia
  - kategória „C“ – začiatčníci resp. debutanti na podujatí.O zaradení súťažiacich do kategórie „A“, „B“ a „C“ rozhodujú osobitné pravidlá, podľa časti III. TP, pričom každá kategória sa hodnotí samostatne.
- 1.7. Ak je počet súťažiacich v niektorej kategórii menej ako 10, organizátor túto nevyhlási a zlúči ju s výkonnostne najbližšou kategóriou (A+B, B+C, B+A, C+B ale nie A+C alebo C+A). V tom prípade môže organizátor vybrať súťažné úlohy do zmiešanej kategórie z jednej alebo aj z viac pôvodných kategórií.
- 1.8. U podujatí pre deti a mládež je prípustné členenie podľa veku, tu sa však delenie na skúsených a menej skúsených už nepraktizuje.
- 1.9. Súťaže sú realizované pre jednotlivcov a pre družstvá.
  - a) Pre súťaž jednotlivcov organizátor stanoví, či sa bude súťažiť v jednej, alebo viacerých kategóriách a to pre každú lúštitelskú oblasť osobitne. Na majstrovských podujatiach sa súťaží výhradne v jednej spoločnej kategórii. Výnimku tvoria prípady, keď sa vzhľadom na charakter a očakávané vekové zastúpenie účastníkov, môže stanoviť veková kategória „mladší ako 15 rokov“ (napr. MSR juniorov).
  - b) V prípade účasti občanov pochádzajúcich mimo SR, títo môžu bez obmedzenia súťažiť na všetkých regionálnych podujatiach. Na majstrovských podujatiach sa do oficiálnej súťaže zaradia len takí riešitelia mimo SR, ktorí sú právoplatnými členmi SZHaK. Ostatní takíto riešitelia súťažajú mimo oficiálneho poradia a ceny. Výnimku tvorí prípad, keď takýto riešiteľ vyhrá majstrovstvá Slovenska, čím sa stáva medzinárodným majstrom SR. Na druhé resp. tretie miesto sa neprihliada. Pre vekové kategórie sa hodnotenie zahraničných riešiteľov neuplatňuje.
  - c) Na súťažiach družstiev sa súťaží v jednej kategórii. Jednotlivé krúžky môžu postaviť ľubovoľný počet družstiev, pričom maximálny počet členov družstva je štyri. Počas celej súťaže nie je možné meniť zloženie družstva. V súťaži družstiev môžu súťažiť aj zmiešané tímy, ktoré sú zložené:
    - z evidovaných členov jedného krúžku bez ohľadu na občianstvo a riešiteľov, ktorí nie sú evidovanými členmi žiadneho krúžku a sú občania SR, v takomto prípade môžu vystupovať plnohodnotne pod názvom krúžku;
    - z riešiteľov, ktorí nie sú evidovanými členmi žiadneho krúžku a sú občania SR, pričom pomenovanie si zvolia sami;
    - iným spôsobom (napr. členovia z viac krúžkov v jednom družstve, občania iných krajín, ktorí nie sú členovia SZHaK), ale už bez nároku na umiestnenie a cenu.
- 1.10. Po skončení súťaže poskytne organizátor neodkladne rade kompletne výsledky a správu o priebehu podujatia, ktorú rada zverejní na internetovej stránke a zároveň využije dostupné možnosti prezentácie daného podujatia aj v médiách.

## II. ORGANIZÁCIA

- 2.1. Organizátor, ktorý pripravuje súťažné podujatie včas informuje radu SZHaK o termíne a mieste konania súťaže, časovom harmonograme a rozsahu súťažných materiálov.
- 2.2. Organizátor v zmysle Turnajového poriadku je povinný pre korektnú realizáciu súťaže:
  - a) zabezpečiť vyhotovenie súťažných materiálov v požadovanej obsahovej a čitateľnej kvalite v súlade s pravidlami pre ich tvorbu;
  - b) zabezpečiť, aby každý súťažný materiál overil aspoň jeden konzultant, ktorý spoluzodpovedá za bezchybnosť diela, pôvodnosť námetu a spolu s autorom určí objektívny čas na riešenie v závislosti od súťažnej kategórie;
  - c) rozmnožiť súťažné materiály v dostatočnom množstve vrátane rezervy pre neočakávaný väčší počet súťažiacich, vrátane pomocných materiálov (napr. riešiteľský hárok, štvorčekový papier);
  - d) zabezpečiť, aby súťažný list obsahoval všetky informácie potrebné pre lúštenie bez toho, aby ich organizátor musel oznamovať hlasom pred, či počas súťaže a to najmä:
    1. pri krížovkách: názov podujatia, kategóriu, meno autora, meno konzultanta, čas na riešenie, druh krížovky s upresnením zaisťujúcim jednoznačnosť zadania (napr. počet viacnásobných políčok), osobitné podmienky (napr. vypísanie tajničky), poznámky (napr. skrytá tajnička) a legendu;
    2. pri hádankách z listu: názov podujatia, kategóriu, meno autora (autorov), meno konzultanta, čas na riešenie, druh hádanky, poznámky (vyčíslenie) a zadanie;
    3. pri hádankách riešených turnajovým spôsobom: zadanie, pričom názov hádanky a prípadné vyčíslenie sa oznamuje hlasom, po súťaži sa ale zverejní kompletný zoznam hádaniek s uvedením mena autora (autorov) a konzultanta a druh každej hádanky;
    4. pri logických úlohách: názov podujatia, kategóriu, meno autora, meno konzultanta, čas na riešenie, druh úlohy, zadanie, jednoduchý vzor (u málo známych typov) a osobitné podmienky (ak sú určené);
    5. pri zmiešaných dielach: všetky údaje podľa bodu 1. – 4.;
    6. v prípadoch riešenia úloh cez projektor sa zobrazí spôsob riešenia, čas na riešenie, názov alebo druh úlohy, zadanie a osobitné podmienky (ak sú určené);
  - e) zabezpečiť, aby súťažné miestnosti boli nefajčiarske, dostatočne priestrané, s dobrým osvetlením, vetraním a izbovou teplotou;
  - f) oboznámiť súťažiacich pred súťažou s pravidlami vyplývajúcimi z TP;
  - g) informovať o povinnosti prechodu do vyššej kategórie tých súťažiacich, ktorých sa to týka;
  - h) rozmiestniť súťažiacich tak, aby vhodným spôsobom oddelil od seba členov toho istého krúžku (napr. pri inom stole), ako aj súťažiacich tej istej kategórie; ak jednotlivé kategórie majú zhodné súťažné materiály, musia mať osobitné miestnosti, alebo byť dostatočne oddelené; toto ustanovenie neplatí pre súťaž družstiev, kde celé družstvo sedí spoločne.
- 2.3. Organizátor zároveň zodpovedá za regulárnosť súťaže a vytvorenie rovnocenných podmienok počas celej súťaže, vrátane rozdávania a zbierania súťažných materiálov. V prípade zistenia porušenia pravidiel TP zo strany súťažiaceho, postupuje podľa časti III. TP.
- 2.4. Čas na riešenie stanoví organizátor na základe odporúčenia autora a konzultanta, pričom tento sa nepredlžuje. Osobitné podmienky platia pre riešenie hádaniek turnajovým spôsobom, kde sa exaktne určuje základný čas na jednu hádanku 3 minúty. V prípade, že hádanka nie je v tomto limite vyriešená nasleduje po tomto čase vyčíslenie, pričom sa nadstavuje čas 2 minúty. Ak nie je do 5 minút hádanka vyriešená, jej riešenie končí. U hádaniek z listu po uplynutí  $\frac{3}{4}$  určeného časového limitu organizátor pohľadom (nie hlasom) zistí, ktorá hádanka nie vyriešená správne u žiadneho riešiteľa a túto vyčísli hlasom. Doba počas ktorej prebiehalo vyčísľovanie sa pripočítava k časovému limitu určenom na celkové riešenie. Zároveň pri hádankách z listu 5 minút pred uplynutím časového limitu už nie je možné odovzdávať riešiteľský list predčasne. Povinnosťou organizátora je na tento fakt upozorniť minimálne 1 minútu skôr, ako takýto okamih nastane.
- 2.5. Organizátor zabezpečí korektné vyhodnotenie riešení v súlade s TP, pričom po vyhodnotení bezodkladne vráti riešenia súťažiacim.
- 2.6. V prípade sporu medzi organizátorom a súťažiacim, stanoví organizátor komisiu minimálne 3 rozhodcov z radov iných súťažiacich tak, aby žiaden nebol členom organizátorského krúžku, krúžku z ktorého pochádza autor úlohy, ani krúžku ktorého členom je sporiaci sa súťažiaci. Komisia rozhodcov rozhoduje v spore s konečnou platnosťou hlasovaním.
- 2.7. Po vyhodnotení a vyriešení prípadných sporných prípadov, stanoví poradie minimálne na prvých 10 miestach (u majstrovských súťaží na 15 miestach) a odmení súťažiacich.
- 2.8. Počet a hodnota cien sa riadi finančnými možnosťami organizátora, pričom pre vyššiu kategóriu sa rozdelia buď ceny s vyššou hodnotou, alebo väčší počet cien.
- 2.9. V prípade, že sa nižšej kategórie zúčastnil súťažiaci, ktorý mal byť podľa pravidiel zaradený v kategórii vyššej, organizátor ho zaradí do výsledkovej listiny len mimo poradia a bez nároku na cenu. V takomto

prípade sa rovnako postupuje aj pre účely Grand prix a kvalifikačných tried, kde sa body za takéto umiestnenie nepridávajú.

- 2.10. V súťažiach, kde sa pri hodnotení výsledného poradia kombinujú krížovky a hádanky (celkový víťaz, poradie v súťaži družstiev) sa postupuje podľa nasledovných kritérií:
- nižší súčet poradí z oboch riešiteľských oblastí
  - lepšie umiestnenie bez ohľadu v ktorej lúštitel'skej oblasti bolo dosiahnuté
  - (napr. poradie A: 4-5, poradie B: 3-6, lepšie skončí riešiteľ B nakoľko má lepšie individuálne poradie 3)
  - lepšie poradie v riešení krížoviek

### **III. SÚŤAŽIACI**

- 3.1. Pre zachovanie regulárnosti súťaže je každý riešiteľ povinný dodržiavať pravidlá a ďalšie podmienky, ktoré sú predpokladom pre zachovanie rovnakých podmienok pre všetkých súťažiacich.
- 3.2. Každý súťažiaci si môže vybrať lúštitel'skú kategóriu podľa časti I. TP, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak. Ak riešiteľ dosiahol na príslušnom turnaji za posledných 5 ročníkov dve víťazstvá v danej lúštitel'skej oblasti (napr. krížovky B) musí byť preradený do kategórie vyššej. Toto pravidlo platí len pre danú lúštitel'skú oblasť (napr. krížovky), pričom v iných oblastiach pokiaľ toto pravidlo nie je naplnené, môže riešiteľ súťažiť aj v nižšej kategórii.
- 3.3. Okrem toho je súťažiaci počas súťaže povinný dodržiavať nasledovné pravidlá:
- pri jednom stole nesmie sedieť s členom toho istého krúžku akého členom je aj on, pokiaľ to osobitne neupravujú špecifické pravidlá k danej súťaži;
  - počas súťaže má mobilný telefón vypnutý, alebo v takom režime, aby svojim zvukom nerušil ostatných súťažiacich;
  - sám zachováva ticho a klud počas celej doby času určeného na lúštenie;
  - nespolupracuje s inou osobou okrem prípadov súťaže družstiev;
  - neodpisuje a nepoužíva pomôcky pre lúštenie, alebo také pomôcky, ktoré vytvárajú možnosť dosiahnutia čo i len čiastočného výsledku;
  - neotáča riešiteľský list alebo zadanie pred určeným signálom organizátora;
  - zachováva všeobecne platné zásady fair play.
- 3.4. Pri porušení týchto pravidiel má organizátor právo a povinnosť podľa závažnosti porušenia uvedeného súťažiacieho diskvalifikovať z danej úlohy, časti súťaže alebo z celého podujatia, prípadne súťažiacieho vyhodnotiť mimo poradia a bez nároku na cenu.

### **IV. VYHODNOCOVANIE TURNAJOV a SANKCIE**

- 4.1. Zámerom je vyhodnotiť úroveň jednotlivých turnajov, kvality lúštitel'ských diel, dodržiavania pravidiel TP, kvality organizátorskej činnosti vrátane kontroly odpisovania, skorého otáčania riešiteľských diel, využívania diskvalifikácie, pri neautorských avšak správnych riešeniach zachovávaní princípu „v prospech riešiteľa“, úrovne riešenia sporných otázok, odmeňovania a úrovne podujatia ako celku.
- 4.2. Pri hodnotení sa prihliada najmä na zabezpečenie podmienok podľa bodu 2.2. až 2.6, 2.9. a 3.4. TP.
- 4.3. Pre každé podujatie určí hodnotiteľ známku, ktorá stanovuje, či organizátor splnil vo všeobecnosti príslušné podmienky. Splnenie stanovených podmienok je hodnotené známkou 1, čiastočné splnenie podmienok bez vplyvu na kvalitu súťaže je hodnotené známkou 2, nespĺnenie niektorých podmienok, čo malo za následok zníženie kvality súťaže je hodnotené známkou 3, nespĺnenie viacerých podmienok s výrazným znížením kvality súťaže je hodnotené známkou 4.
- 4.4. V prípade, že hodnotiaci koeficient turnaja je väčší ako:
- 2,0 nasledujúci ročník stráca 1/3 podielu príspevku na podujatie;
  - 3,0 nasledujúci ročník stráca 2/3 podielu príspevku na podujatie, preradí sa do nižšieho hodnotenia výkonnostných tried a vyradí sa zo súťaže Grand Prix;
  - 4,0 nasledujúci ročník stráca príspevok na podujatie, vyradí sa z hodnotenia výkonnostných tried a zo súťaže Grand Prix.
- 4.5. Ustanovenie o výkonnostných triedach a Grand prix platí pre turnaje organizované od roku 2010.
- 4.6. Vyhodnotenie turnaja sa zverejní do 30 dní od jeho ukončenia na internetovej stránke SZHaK v časti „Iné dokumenty“.

## V. VÝKONNOSTNÉ TRIEDY

5.1. Výkonnostná trieda je odrazom lúštitel'skej schopnosti riešiteľa. Výkonnostnú triedu získava riešiteľ automaticky dosiahnutím stanoveného počtu bodov v danej lúštitel'skej oblasti. Pre tento účel sa udeľujú riešiteľom nasledujúce výkonnostné triedy:

- po dosiahnutí 10 bodov 3. výkonnostná trieda
- po dosiahnutí 50 bodov 2. výkonnostná trieda
- po dosiahnutí 100 bodov 1. výkonnostná trieda
- po dosiahnutí 250 bodov majstrovská trieda
- po dosiahnutí 500 bodov elitná trieda

Pri dosiahnutí 1000 bodov sa riešiteľ začleňuje do Siene slávy.

5.2. Riešiteľ získava body len v súťažiach jednotlivcov a to pre každú lúštitel'skú oblasť oddelene (I. krížovky, II. hádanky a III. logické úlohy vrátane sudoku) podľa umiestnenia a bodového koeficientu na príslušnom turnaji. Kvízy, testy, doplňovačky, kombinované súťaže, či inak zmiešané lúštitel'ské oblasti sa nehodnotia. Body je možné získať len na takých turnajoch, ktorých účastníci sa stretnú v rovnakom čase a priestore spolu naraz a majú rovnocenné podmienky pre súťaž. Korešpondenčné, internetové, televízne, rozhlasové a im podobné súťaže „na diaľku“ sú z hodnotenia vylúčené.

a) Na Majstrovstvách Slovenska jednotlivcov (vrátane predchádzajúceho pomenovania Celoslovenský prebor) sa v každej samostatnej oblasti (krížovky, hádanky, logické úlohy, sudoku) pridelujú body s hodnotou 16 až 1 bod.

1.miesto 16 bodov	4.miesto 12 bodov	7.miesto 9 bodov	10.miesto 6 bodov	13.miesto 3 body
2.miesto 14 bodov	5.miesto 11 bodov	8.miesto 8 bodov	11.miesto 5 bodov	14.miesto 2 body
3.miesto 13 bodov	6.miesto 10 bodov	9.miesto 7 bodov	12.miesto 4 body	15.miesto 1 bod

Pre osobitne vyhodnocované majstrovské súťaže podľa veku súťažiacich sa pridelí 1 bod každému víťazovi, ktorý je považovaný za bod získaný v kategórii B.

b) Na súťažiach turnajového typu s koeficientom do 2,0 (podľa časti IV. TP)

V kategórii pokročilí (označovaná ako "A") a na turnajoch bez rozdielu kategórií, sa pridelujú body s hodnotou 11 až 1 bod.

1.miesto 11 bodov	3.miesto 8 bodov	5.miesto 6 bodov	7.miesto 4 body	9.miesto 2 body
2.miesto 9 bodov	4.miesto 7 bodov	6.miesto 5 bodov	8.miesto 3 body	10.miesto 1 bod

V kategórii menej pokročilí (označovaná ako "B") sa pridelujú body s hodnotou 2 a 1 bod.

1.miesto 2 body	2.miesto 1 bod
-----------------	----------------

c) Na súťažiach turnajového typu s koeficientom od 2,0 vrátane do 3,0 (podľa časti IV. TP)

V kategórii pokročilí (označovaná ako "A") a na turnajoch bez rozdielu kategórií, sa pridelujú body s hodnotou 5 až 1 bod.

1.miesto 5 bodov	2.miesto 4 body	3.miesto 3 body	4.miesto 2 body	5.miesto 1 bod
------------------	-----------------	-----------------	-----------------	----------------

V kategórii menej pokročilí (označovaná ako "B") sa prideluje 1 bod len víťazovi.

d) V kategórii začiatočníci (označovaná ako "C") vo všetkých prípadoch a súťažiach s koeficientom 4 sa body nepridelujú.

5.3. V prípadoch menšieho počtu súťažiacich, než je počet bodovaných miest, alebo chýbajúcich údajov o výsledkoch turnaja (staršie podujatia) sa zostávajúce body nepridelia.

5.4. Pri umiestnení, kde viac súťažiacich skončí na rovnakom mieste (napr. skončia spoločne na 4-6. mieste), sa všetkým pridelí tá istá bodová hodnota, ktorá platí pre najvyššie poradie (napr. body pre 4.miesto).

5.5. Rozdelenie krížovkárskych a hádankárskych turnajov a súťaží:

a) Turnaje s koeficientom 1 a 2:

O pohár RELAXu – Banská Bystrica	od 1993 a trvá
Turnaj Dunajcov – Bratislava	1960 – 1974
Turnaj Dunajcov (Západoslovenský prebor) – Bratislava	1975 – 1994
Danubia turnaj – Bratislava	od 2010 a trvá
Turnaj M.R.Štefánika – Brezová pod Bradlom	od 2009 a trvá
Turnaj Chrobákov – Brezová pod Bradlom	2009 a 2010
Maratónsky turnaj – Košice	od 2005 a trvá
Novoročný turnaj – Martin	od 1998 a trvá
O pohár Matice slovenskej – Michalovce	od 1993 a trvá
Podtatranský turnaj – Poprad	od 1998 a trvá
Turnaj Hornej Nitry (Stredoslovenský prebor) – Prievidza	od 1979 a trvá
Dvadsiatkový turnaj – Svinná	1999, od 2007 a trvá
Májový turnaj – Trnava	2005, 2006

Turnaj Energetikov – Zemianske Kostolany	od 1993 a trvá
Turnaj Zelenáčov – Zlaté Moravce	od 2006 a trvá
O pohár Sloveny neskôr Memoriál Ľ.Feketeho – Žilina	od 1980 a trvá
Východoslovenský prebor – Prešov	1974 – 1981, 1983, 1986, 1988, 1993
Východoslovenský prebor – Humenné	1982
Východoslovenský prebor – Stará Ľubovňa	1984, 1987, 1990, 1992, 1996
Východoslovenský prebor – Košice	1985, 1989, 1991

b) Turnaje s koeficientom 3:

O pohár RELAXu – Banská Bystrica	1984 – 1992
Leto s krížovkou – Bardejov	1986 – 1988
Turnaj na pamiatku V.Kulčíckého – Bratislava	1981
Zemplínsky turnaj – Humenné	1975 – 1984 okrem 1982
Turnaj Košického vládneho programu – Košice	1981 – 1990
Kremnický dukát – Kremnica	1987 – 1989
Novoročný turnaj – Martin	1985 – 1989
Podtatranský turnaj – Poprad	1986 – 1989
Turnaj Hornej Nitry – Prievidza	1976 – 1978
Liptovský prebor – Ružomberok	1986 – 1988
Turnaj Pienin – Stará Ľubovňa	1980 – 2002
Vianočný turnaj – Topoľčany	1986 – 1990
Májový turnaj – Trnava	1985 – 1992
Turnaj Energetikov – Zemianske Kostolany	1978 – 1992
O pohár Sloveny – Žilina	1979

c) Turnaje s koeficientom 4:

O pohár RELAXu – Banská Bystrica	1983
Leto s krížovkou – Bardejov	1985, 1989
Memoriál R.Pekaňa – Bratislava	1969 – 1973
Prebor Kysúc – Kysucké Nové Mesto	1979 – 1983
Novoročný turnaj – Martin	1984 a 1997
Memoriál L.Nolča – Nové Mesto nad Váhom	1969 – 1985
Wimbledon – Prešov	1989 – 1993
O pohár primátora mesta – Vranov nad Topľou	2006 a trvá
Podnikový šampionát Sloveny – Žilina	1979 – 1986
Turnaj všeličoho – Svinná	od 1999 a trvá

5.6. Rozdelenie turnajov a súťaží s logickými úlohami a sudoku:

a) Turnaje s koeficientom 1 a 2:

Kvalifikácie na MS v logických úlohách – všetky miesta	1994, 1996, 1999, 2000, 2002 – 2006
Turnaje hlavolamov – všetky miesta	od 2007 a trvá
Turnaje sudoku – všetky miesta	od 2011 a trvá

b) Turnaje s koeficientom 3:

Kvalifikácia na MS v logických úlohách – Banská Bystrica	1993
Sudoku pre každého – všetky miesta	od 2007 do 2010

5.7. Prípadná zmena zaraďovania do kvalifikačného systému podľa hodnotenia rady sa zverejňuje priebežne najneskôr však začiatkom každého kalendárneho roka do 15.januára. Pre nové podujatia a pre podujatia, ktoré sa neuskutočnili viac ako 5 rokov určuje zaradenie rada SZHaK.

5.8. Pre kategóriu B platia osobitné podmienky. Výkonnostné body sa nepridelia v prípade, že v tejto kategórii riešiteľ už získal 10 bodov, prípadne mal podľa TP riešiť už v kategórii A.

## VI. GRAND PRIX

6.1. Grand Prix je celoročná súťaž vyhlásená SZHaK a prebieha na vybraných podujatiach konaných na území Slovenskej republiky, ktoré organizuje SZHaK, miestne krúžky, alebo spolupracujúce organizácie.

6.2. Zaradenie podujatia do GP je závislé od hodnotenia daného turnaja za predchádzajúce obdobie a plnenia podmienok jeho organizovania. O zaradení podujatí do GP pre príslušný kalendárny rok rozhoduje rada SZHaK. GP sa vyhodnocuje v štyroch samostatných oblastiach:

- A) v riešení krížoviek jednotlivcov
- B) v riešení hádaniek jednotlivcov
- C) v riešení logických úloh, hlavolamov a sudoku jednotlivcov
- D) v lúštitel'ských súťažiach krúžkov.

Podmienkou vyhodnotenia každej oblasti je uskutočnenie minimálne 5 podujatí v danom roku.

- 6.3. V súťažiach jednotlivcov získava účastník body do GP na základe systému, ktorý je stanovený pre každé podujatie osobitne.
- 6.4. Do súťaže krúžkov sa započítavajú výsledky z príslušnej súťaže družstiev, pričom ak krúžok zostaví pre danú súťaž viac družstiev, do GP sa započítajú výsledky lepšieho z nich. Ostatné družstvá daného krúžku body pre GP nezískavajú, nárok na cenu za umiestnenie im však ostáva. V prípade, že krúžok zostaví také družstvo, ktoré bude okrem jeho členov doplnené súťažiacimi bez krúžkovej príslušnosti, získava body podľa umiestnenia v plnej výške. Pri vyhodnotení súťaže bude stanovené poradie v akom družstvá skončili, pre účely GP bude použité tzv. redukované poradie. Redukované poradie sa stanoví len z najlepšie umiestnených družstiev jednotlivých krúžkov.
- 6.5. Do súťaže krúžkov sa zároveň započítavajú body maximálne piatich najlepších riešiteľov z daného krúžku za každý turnaj a riešiteľskú oblasť jednotlivcov.
- 6.6. V prípade vstupu nového člena do krúžku počas kalendárneho roka sa pre tento účel započítajú body pre krúžok od okamihu, keď člen alebo v jeho mene predseda krúžku toto oznámi rade, alebo členovi rady SZHaK. To isté platí aj pre prípad, že člen prechádza z jedného krúžku do druhého. Ak sa toto neoznámi, počítajú sa body takéhoto riešiteľa z GP jednotlivcov stále pre pôvodný krúžok. Členská príslušnosť k danému krúžku je viazaná minimálne na dobu 1 roka od vstupu do krúžku.
- 6.7. Druhy súťaží a ich bodové ohodnotenie.

#### 1. Majstrovské súťaže

Na Majstrovstvách Slovenska družstiev sa v každej samostatnej oblasti (krížovky, hádanky, logické úlohy, sudoku) pridelujú body s hodnotou 55 až 5 bodov.

1.miesto 55 bodov	3.miesto 40 bodov	5.miesto 30 bodov	7.miesto 20 bodov	9.miesto 10 bodov
2.miesto 45 bodov	4.miesto 35 bodov	6.miesto 25 bodov	8.miesto 15 bodov	10.miesto 5 bodov

Na Majstrovstvách Slovenska jednotlivcov sa v každej samostatnej oblasti (krížovky, hádanky, logické úlohy, sudoku) pridelujú body s hodnotou 16 až 1 bod.

1.miesto 16 bodov	4.miesto 12 bodov	7.miesto 9 bodov	10.miesto 6 bodov	13.miesto 3 body
2.miesto 14 bodov	5.miesto 11 bodov	8.miesto 8 bodov	11.miesto 5 bodov	14.miesto 2 body
3.miesto 13 bodov	6.miesto 10 bodov	9.miesto 7 bodov	12.miesto 4 body	15.miesto 1 bod

#### 2. Súťaže turnajového typu

V kategórii pokročilí (označovaná ako "A"), prípadne na turnajoch bez rozdielu kategórií, sa pridelujú body s hodnotou 11 až 1 bod.

1.miesto 11 bodov	3.miesto 8 bodov	5.miesto 6 bodov	7.miesto 4 body	9.miesto 2 body
2.miesto 9 bodov	4.miesto 7 bodov	6.miesto 5 bodov	8.miesto 3 body	10.miesto 1 bod

V kategórii menej pokročilí (označovaná ako "B") sa pridelujú body s hodnotou 3 až 1 bod.

1.miesto 3 body	2.miesto 2 body	3.miesto 1 bod
-----------------	-----------------	----------------

V kategórii začiatočníci (označovaná ako "C") a súťažiach miestneho významu sa body nepridelujú.

- 6.8. V prípadoch menšieho počtu súťažiacich, než je počet bodovaných miest, sa zostávajúce body nepridelia.
- 6.9. Pri umiestnení, kde viac súťažiacich skončí na rovnakom mieste (napr. skončia spoločne na 4-6. mieste), sa všetkým pridelí tá istá bodová hodnota, ktorá platí pre najvyššie poradie (napr. body pre 4.miesto).
- 6.10. Konečné poradie príslušného ročníka GP v danej kategórii jednotlivcov sa stanovuje podľa týchto kritérií:
  - 1. celkový súčet bodov;
  - 2. väčší počet prvých miest (zo všetkých podujatí vrátane majstrovských); problém medzi A a B
  - 3. väčší počet bodov s najvyššou hodnotou (ak je rovnaký, pokračuje sa druhou najvyššou hodnotou atď.);
  - 4. nižší počet účastí na turnajoch počas roka.
- 6.11. Konečné poradie príslušného ročníka GP v súťaži krúžkov sa stanovuje podľa týchto kritérií:
  - 1. celkový súčet bodov;
  - 2. lepší súčet umiestnení na Majstrovstvách Slovenska družstiev, pričom v prípade neúčasti v niektorej lúštitel'skej oblasti sa započítava hodnota poradia 15;
- 6.12. Vyhlásenie výsledkov sa uskutoční na najbližšom vhodnom podujatí.

## VII. OSOBITNÉ PRAVIDLÁ PRE INTERNETOVÉ SÚŤAŽE

- 7.1. Internetovú súťaž organizovanú v gescii SZHaK schvaľuje Rada SZHaK na základe vopred predložených podmienok pre organizačné a technické zabezpečenie súťaže organizátorom.
- 7.2. Súčasťou podmienok je aj predloženie spôsobu vykonania a vyhodnocovania súťaže, mien autorov a konzultantov súťažných prác a spôsob riešenia prípadných sporov, ktoré môžu vyplývať z osobitného režimu takejto súťaže.
- 7.3. Pre schválenú internetovú súťaž odlišne od článku 5.2. TP sa pridelujú výkonnostné body pre A kategóriu s hodnotou 6 až 1 bod.

1.miesto 6 bodov	2.miesto 4 body	3.miesto 3 body	4.miesto 2 body	5.miesto 1 bod
------------------	-----------------	-----------------	-----------------	----------------
- 7.4. Internetová súťaž sa odporúča v rovnakom čase organizovať len pre jednu spoločnú kategóriu a len pre jednu lúštiteľskú oblasť.
- 7.5. Internetová súťaž sa môže prevádzkovať aj mimo webový priestor SZHaK.

Jednotlivé časti dokumentu v tomto znení boli postupne prediskutované a schválené na stretnutiach rady SZHaK 21.10.2007 v Žiline, 19.01.2008 v Martine, 26.04.2008 v Prievidzi, 29.08.2008 v Banskej Bystrici, 22.11.2008 v Žiline, 27.03.2010 v Prievidzi, 19.02.2011 v Košiciach, 08.10.2011 v Žiline, 31.08.2013 v Banskej Bystrici a **04.09.2021 v Zemianskych Kostoch**.